

Regulamento Fodinha(Te Fode)

JECA 13.1

1- Do jogo:

1.1 - O jogo pode ter de 4 à 7 pessoas.

1.2 - O jogo precisa de: 1 baralho de truco e doses de velho barreiro pra contar os pontos.

1.3 - O jogo inicia com uma pessoa a ser escolhida pelo juiz. Esta embaralha as cartas, distribui uma carta a cada jogador. Após esta rodada, o jogador a sua direita é quem embaralha e distribui duas cartas a cada jogador. Isso se repete até o numero máximo de cartas possíveis na mão dos jogadores. Ao atingir o máximo, volta a ser distribuída uma carta apenas.

1.4- Ao receber sua(s) carta(s), cada jogador deve olhá-lá(s). Após isso, o jogador a direita do distribuidor diz o seu resultado provavel ao final de todos os turnos. Depois ele, o jogador a sua direita, e assim sucessivamente. A soma total de “chutes” de uma rodada NÃO pode ser igual ao número de cartas na mão dos jogadores.

OBS.: Nas rodadas em que o numero de cartas na mão do jogador for “1”, ele é proibido de olhar sua carta, mas pode olhar todas as dos outros jogadores.

1.5- No final de uma rodada, o módulo da diferença entre o resultado real de um jogador com o seu “chute” (resultado provavel) é acrescido em sua soma de pontos (bebe uma dose).

1.6- O jogador que não quiser beber, não joga.

1.7- O jogador que tomar 5 doses, sai do jogo.

1.8- O número máximo de cartas de um turno é definido pelo número de jogadores da rodada, sendo assim:

7 jogadores ——— 4 cartas

6 jogadores ——— 5 cartas

5 jogadores ——— 6 cartas

4 jogadores ——— 5 cartas

3 jogadores ——— 3 cartas

1.9- Os DOIS ultimos jogadores de uma partida são declarados vencedores.

2- Do campeonato:

2.1- Os jogadores de cada partida serão definidos aleatoriamente, desconsiderando o grupo que não atingir no minimo 4.

2.2- Se tiver mais de 2 partidas com o numero de inscritos, ocorrerá então uma nova partida com os vencedores para definir os vencedores finais.

2.3- O número máximo de jogadores em uma partida pode, sim, ser reconsiderado pelo juiz do evento em casos extremos.

2.4- Agressões físicas entre os jogadores causa a desclassificação de ambos.

2.5- No caso de falta de um jogador em uma rodada, ele é desclassificado por WO.

2.6- Todo jogador tem direito de pedir uma pausa, mas com 2 minutos máximos. Ao se atrasar mais que isso, o jogador é desclassificado por WO.

3- Da estrutura:

3.1- O baralho a ser utilizado pelos jogadores deve ser definido no inicio da partida, por maioria de voto os jogadores. No caso de empate, a decisão fica com o juiz.

3.2- Qualquer dano a estrutura do jogo (baralho, mesa ou cetec) vai ser cobrado do jogador responsavel.

3.3- O juiz é definido pela organização e deve fazer parte do CAECA ou da ATACA.